

# 設計群

▶ 對象 (臺北市學校限定)

今年暑假升國小五六年級  
國中七年級生



## 以光書寫：當一個小攝影師

🕒 07.16 (四) ▶ 07.17 (五) 08:30-16:00

💰 800元

🔍 體驗攝影師的工作日常

👤 戶外課程

藉由攝影師 4Samantha 之分享，探索並建立日常生活美感，了解攝影與生活的關係、攝影與工作的關係。本次營隊也安排了「1/2」工作坊，透過手機攝影的實拍與後製，打開嶄新觀看世界的視角。

## 日閑一日花藝師體驗坊

🕒 07.21 (二) 08:30-16:00

💰 400元

🔍 體驗花藝師的工作日常

👤 戶外課程

日閑，意旨門裡有花的日子。花藝，不應當是高不可攀、艱澀難懂的藝術；也不是城市人遙不可及的夢想。這次將從台灣最大的商業花卉市場出發，認識花材、了解商業買賣概況。並回到教室讓學員們動手完成一件專業的花藝作品，帶回家中享受門裡有花的日子。

## Go Go 探險植物星球！

🕒 07.24 (五) 08:30-16:00

💰 400元

🔍 體驗花藝師的工作日常

如果有一天你能創造一顆屬於自己的星球，這顆星球會長什麼樣呢？當你近距離看一朵花、一片葉子，除了你看到的樣子外，這些植物是否有其他可能呢？這次要帶領學員一起進入植物的奇妙世界，試著開啟你的想像力，將花朵想像成火山、葉子拗折成一座山峰，將眼前的乾燥花變身為星球上的奇幻元素，創造出屬於你的獨特星球。準備好了嗎？快跟著我們一起去探險吧！

## 藝術的遊牧方式

🕒 08.12 (三) ▶ 08.13 (四) 08:30-16:00

💰 800元

🔍 體驗藝術家的工作日常

👤 戶外課程

手感經驗是這世代逐漸陌生的生活方式，此課程讓學員認識游牧民族的生存基本技能，以氈化與編織技藝引導，從日常生活中隨手可得物件與材質，結合藝術創作發展個人創意，結合不同的布料與線材玩耍於點線面之間，而餐具也可成為創作過程的工具，進入天馬行空的世界與真實社會的手感文化；瞭解異國文化特色，從實作中認識纖維藝術創作。

## 8-bit 復古卡通實驗室：潮袋自己印

🕒 08.20 (四) ▶ 08.22 (六) 08:30-16:00

💰 1,200元

🔍 體驗商品設計師的工作日常

👤 戶外課程

讓人為之瘋狂的Minecraft遊戲，原來成功運用了復古的8-bit畫風。如此豐富的遊戲世界竟然只由一格格的正方形湊成？！讓我們來研究這有趣的8-bit遊戲畫法，並實際將自己的畫作印製出成品，體驗商品設計的流程吧！

## 角落生物大集合：自己的貼紙自己畫

🕒 08.27 (四) ▶ 08.29 (六) 08:30-16:00

💰 1,200元

🔍 體驗平面設計師的工作日常

👤 戶外課程

親手繪製數位化有趣可愛的圖案，皆以生活的小事物發想，創造療癒風格小物貼紙。搭上專屬您的字體與名字，貼於文具、書本、卡片都很適合，私藏、送禮恰恰好，現在就讓每個小角落加上可愛的風景吧！



# 電機與電子群

▶ 對象 **臺北市學校限定**

今年暑假升國小五六年級  
國中七年級生



## 電子好好玩A

🕒 07.27 (一) ▶ 07.29 (三) 08:30-16:00

💰 1,200元

🔍 體驗電子工程師的工作日常

工業4.0的主軸是物聯網與智慧化，將帶領學員學習智慧手錶裝置中的心跳感測器，步步了解其運作的方式與樣貌；再來學習電動車的無人自駕，並思考著如何閃躲障礙；最後則是讓古早彈珠台結合Micro:bit程式，使彈珠台賦予了計分顯示效果，激發學員們的邏輯判斷能力。

## 小小數位自造者 梯次1

🕒 08.20 (四) ▶ 08.22 (六) 08:30-16:00

💰 1,200元

🔍 體驗玩具設計師的工作日常

團隊將透過動手實作的方式從認識基本的電子材料到設計簡單的電子電路，藉由玩中學、做中學所得到的電路知識、機構設計與簡單的物理小常識，透過設計思考所建立的團隊合作默契，不斷的試驗與糾正失誤中，創造出屬於自己獨一無二的作品。

\* 梯次1與梯次2為相同課程內容

## 電子好好玩B

🕒 07.30 (四) ▶ 07.31 (五) 08:30-16:00

💰 800元

🔍 體驗電子工程師的工作日常

工業4.0的主軸是物聯網與智慧化，將帶領著學員學習智慧手錶裝置中的心跳感測器，步步了解其運作的方式與樣貌；最後則是讓古早彈珠台結合Micro:bit程式，使彈珠台賦予了計分顯示效果，激發學員們的邏輯判斷能力。

## 小小數位自造者 梯次2

🕒 08.27 (四) ▶ 08.29 (六) 08:30-16:00

💰 1,200元

🔍 體驗玩具設計師的工作日常

團隊將透過動手實作的方式從認識基本的電子材料到設計簡單的電子電路，藉由玩中學、做中學所得到的電路知識、機構設計與簡單的物理小常識，透過設計思考所建立的團隊合作默契，不斷的試驗與糾正失誤中，創造出屬於自己獨一無二的作品。

\* 梯次1與梯次2為相同課程內容